**Notatka ze spotkania**

**Temat: Pierwsze spotkanie organizacyjne zespołu  
Data:** 2013/03/13 17:00-18:00  
**Uczestnicy: dr hab. inż. Krzysztof Cetnarowicz(KC),** Łukasz Wicherski(ŁW), **Wojciech Smardz(WSM),** Tomasz Ziębiec(TZ), **Tomasz Nocoń(TN)**, **Mateusz Przybyłek(MP), Mateusz Siepracki(MS), Paweł Szatan(PSZ),Waldemar Serafin(WS), Kamil Słowiak(KS), Tomasz Włodarczyk(TW), Łukasz Pikor(ŁP), Michał Wybranowski(MW), Jarosław Szczupak (JS), Paweł Stopyra (PST), Sebastian Żak(SŻ).  
Miejsce:** s. F112, Podchorążych 1, Kraków  
**Opracował:** Wojciech Smardz, Łukasz Wicherski, 2013/03/15

**Agenda:**

1. Dyskusja na temat wymagań klienta.
2. Ocena umiejętności posiadanych przez zespół oraz ilości dostępnego czasu na wykonanie projektu.
3. Narzucenie koncepcji wykonania projektu zespołowi.
4. Wytyczenie stanowiska zespołu odnośnie danego projektu, które zostanie przedstawione klientowi.
5. Sprawy różne.

**Szczegóły:**

**1. Dyskusja z zespołem na temat wymagań klienta**

* Określenie celu i kontekstu projektu
* Spór o sensowność dostępności dla użytkownika wersji offline aplikacji oraz wersji przeznaczonej na tablety.
* Wyznaczenie problemu przechowywania danych przez aplikację.
* Określenie przeznaczenia aplikacji oraz grupy docelowej dla niej.
* Drobne prace nad uzupełnieniem specyfikacji oraz ustalanie pierwszego szkicu produktu.

**2. Ocena umiejętności posiadanych przez zespół oraz ilości dostępnego czasu na wykonanie projektu**

* Krótki czas na wykonanie projektu wymaga rozmów z klientem na temat zmian w jego wymaganiach na temat projektu.
* Poziom umiejętności zespołu oceniono na stosunkowo dobry, lecz wymagający minimalnego podwyższenia w celu zmieszczenia się w ramach czasowych projektu narzuconym przez klienta.

**3. Narzucenie koncepcji wykonania projektu zespołowi**

* Lokalizacja na podstawie GPS po stronie aplikacji; dane z aplikacji zostaną przesłane na serwer w celu ich gromadzenia.
* Generowanie map oraz wyznaczanie tras oparte na technologii Google Maps.
* Obsługa kategorii interesujących miejsc oraz ich wyznaczanie oparte na Google Places.
* Przesyłanie wiadomości oraz zdjęć obsługiwane przez serwer.
* Autoryzacja i logowanie do aplikacji poprzez portal społecznościowy Facebook.
* Praca wyłącznie w trybie online z powodu potrzeby ciągłego pobierania map z serwerów Google Maps.
* Przeznaczenie aplikacji wyłącznie na smartfony z Androidem >2.3 (API level 9) z powodu nieporęczności tabletów w terenie oraz wysokiej popularności w/w systemu operacyjnego.
* Przechowywanie miejsc użytkowników na serwerze; wyszukiwanie lokalizacji znajomych po synchronizacji z serwerem.
* Opcja przewodnik - przewodnik grupy zostaje administratorem, który sam tworzy plan wycieczki, miejsca docelowe, konkretną trasę wycieczki, ma możliwość mianowania administratorem innej osoby z grupy.
* Znaczniki dla wiadomości grupowych i indywidualnych, które zostaną rozpoznane przez serwer.

**4. Wytyczenie stanowiska zespołu odnośnie danego projektu, które zostanie przedstawione klientowi**

* Odrzucenie pomysłu wysyłania wiadomości za pomocą SMS.
* Aplikacja przeznaczona wyłącznie na smartfony z Androidem.
* Aplikacja dostępna wyłącznie w trybie offline.
* Potrzeba przygotowania badań rynkowych oraz materiałów popierających w/w decyzje.

**5. Sprawy różne**

* Datę następnego spotkania wstępnie ustalono na termin 2013/03/20 lub 2013/03/21.
* Podział na grupy zadaniowe:
  + Implementacja serwera: 3 osoby (Tomasz Włodarczyk, Paweł Stopyra, Jarosław Szczupak);
  + Architekci (diagramy klas, przepływu danych, sekwencji): 2-3 osoby (niewybrani)
  + Testy: wszyscy członkowie zespołu
  + Implementacja aplikacji: 8-11 osób (niewybrani)
  + Kierownik produktu - nadzór nad pracami programistów: 1 osoba (kier. Łukasz Pikor);
  + Kierownicy zespołu – dokumentacja, kontakt z klientem, zarządzanie kadrami:  2 osoby (kier. Łukasz Wicherski, z-ca kier. Wojciech Smardz).